





e quella EXT MODE che gestisce I KERNAL esternamente al commodore 64 in modo stabile .

In pratica il kernal del c64 potrebbe anche essere rimosso.

Il c64 non fa chiamate all'accensione al kernal interno

## **POCKETCARD64 MK1**



### Configuration

DIP SWITCH POCKET CARD

S2	Card Configuration Mode		
DIP.		OFF	ON
1	ROML	open	pullup

2	ROMH	open	pullup
3	GAME	open	grounded
4	EXROM	open	grounded
S1	Bank Selector		
5	A18	pullup	grounded
6	A17	pullup	grounded
7	A16	pullup	grounded
8	A15	pullup	grounded
S4	Block Configuration		
9	A13 state	pullup	grounded
10	A14 state	pullup	grounded
S3	Block Selector		
11	A13 link	open	linked
12	A14 link	open	linked

Esempio 2 Game 16k in banco 0 (16+16k)

S2	Card Configuration Mode		
DIP.		OFF	ON
1	ROML	open	pullup
2	ROMH	open	pullup
3	GAME	open	grounded
4	EXROM	open	grounded
S1	Bank Selector		
5	A18	pullup	grounded
6	A17	pullup	grounded
7	A16	pullup	grounded
8	A15	pullup	grounded
S4	Block Configuration		
9	A13 state	pullup	grounded
10	A14 state	pullup	grounded
S3	Block Selector		
11	A13 link	open	linked
12	A14 link	open	linked

Dip 12:            OFF: 16k Low            ON: 16k High

Esempio 4 Game 8 k in banco 0

S2 Card Configuration Mode			
DIP.		OFF	ON
1	ROML	open	pullup
2	ROMH	open	pullup
3	GAME	open	grounded
4	EXROM	open	grounded
S1 Bank Selector			
5	A18	pullup	grounded
6	A17	pullup	grounded
7	A16	pullup	grounded
8	A15	pullup	grounded
S4 Block Configurator			
9	A13 state	pullup	grounded
10	A14 state	pullup	grounded
S3 Block Selector			
11	A13 link	open	linked
12	A14 link	open	linked

#### DIP9 DIP10

**ON ON** primo game e/o utility external kernal (\$8000)

**OFF ON** secondo game (\$A000)

**ON OFF** terzo game (\$C000)

**OFF OFF** quarto game o kernal external mode (\$E000)

#### 1 Kernal \$E000

S2 Card Configuration Mode			
DIP.		OFF	ON
1	ROML	open	pullup
2	ROMH	open	pullup
3	GAME	open	grounded
4	EXROM	open	grounded
S1 Bank Selector			
5	A18	pullup	grounded
6	A17	pullup	grounded
7	A16	pullup	grounded
8	A15	pullup	grounded
S4 Block Configurator			
9	A13 state	pullup	grounded
10	A14 state	pullup	grounded
S3 Block Selector			

11	A13 link	open	linked
12	A14 link	open	linked

Tested : Exos,Jiffy,Speeddos,Dolphindos.

1 Kernal \$E000 + 1 Program \$8000

S2	Card Configuration Mode		
DIP.		OFF	ON
1	ROML	open	pullup
2	ROMH	open	pullup
3	GAME	open	grounded
4	EXROM	open	grounded
S1	Bank Selector		
5	A18	pullup	grounded
6	A17	pullup	grounded
7	A16	pullup	grounded
8	A15	pullup	grounded
S4	Block Configurator		
9	A13 state	pullup	grounded
10	A14 state	pullup	grounded
S3	Block Selector		
11	A13 link	open	linked
12	A14 link	open	linked

NOTE:

Exrom abilitato (DIP.4)

Dip 4: ON: start (new kernal+Program)

OFF: start kernal

## MEMORIA FLASH 29F040 4MBIT

La configurazione cioe' l'inserimento dei file puo' essere effettuata utilizzando il programma POCKETPC 64 che crea il file .bin che sara' salvato sulla flash.

Ora vediamo come configurare la memoria della POCKETCARD64 in modo manuale.



0000-1FF: .....PRIMA UTILITY\*\$8000/ O GAME1 DA 8K  
1101 1111 0011 EXT MODE (+E000)  
1001 1111 1100 STANDARD MODE (8000-9FFF)

2000-3FF: .....GAME2 8000-9FFF 8K  
1001 1111 0100 STANDARD MODE

4000-5FF: .....GAME3 8000-9FFF 8K  
1001 1111 1000 STANDARD MODE

6000-7FF: .....KERNAL1\*E000/O GAME4  
0100 1111 0011 KERNAL EXT MODE  
1001 1111 0000 STANDARD MODE 8000-9FFF

\*L'UTILITY FUNZIONERA' IN UNIONE AL KERNAL EXT MODE CARICATO IN QUEL BLOCCO PERTANTO DEVE ESSERE COMPATIBILE. ESEMPIO (SPEEDDOS kernal con SPEEDDOS COPY)

8000-9FF: .....SECONDA UTILITY\*\$8000/GAME1 DA 8K  
1101 1110 0011 EXT MODE (+E000)  
1001 1110 1100 STANDARD MODE

A000-BFF: .....GAME2 8000-9FFF 8K  
1001 1110 0100 STANDARD MODE

C000-DFE: .....GAME3/TURBO 8000-9FFF 8K  
1001 1110 1000 STANDARD MODE

E000-FFF: .....KERNAL2\*E000/GAME4 (C64-E000) \*  
0100 1110 0011 EXT MODE  
1001 1110 0000 STANDARD MODE

\*L'UTILITY FUNZIONERA' IN UNIONE AL KERNAL EXT MODE CARICATO IN QUEL BLOCCO PERTANTO DEVE ESSERE COMPATIBILE.ESEMPIO (SPEEDDOS CON SPEEDDOS COPY)

## SECONDO BLOCCO 512KBIT

10000-11FF: .....TERZA UTILITY DA 8K\*\$8000/GAME1 DA 8K  
1101 1101 0011 EXT MODE(+E000)  
1001 1101 1100 STANDARD MODE \$8000-9FFF

12000-13FF: .....GAME2 8000-9FFF 8K  
1001 1101 0100 STANDARD MODE \$8000-9FFF

14000-15FF: .....GAME3 8000-9FFF 8K PITFALL  
1001 1101 1000 STANDARD MODE \$8000-9FFF

16000-17FF: .....KERNAL3\*E000/GAME4  
0100 1101 0011 EXT MODE  
1001 1101 0000 STANDARD MODE \$8000-9FFF

\*L'UTILITY FUNZIONERA' IN UNIONE AL KERNAL EXT MODE CARICATO IN QUEL BLOCCO PERTANTO DEVE ESSERE COMPATIBILE.ESEMPIO (SPEEDDOS CON SPEEDDOS COPY)

18000-19FF: .....QUARTA UTILITY 8K\*\$8000/GAME1 8K  
1101 1100 0011 EXT MODE (+E000)  
1001 1100 1100 STANDARD MODE \$8000-9FFF

1A000-1BFF: .....GAME2 8000-9FFF 8K  
1001 1100 0100 STANDARD MODE \$8000-9FFF

1C000-1DFF: .....GAME3 8000-9FFF 8K  
1001 1100 1000 STANDARD MODE \$8000-9FFF

1E000-1FFF: .....KERNAL4\*E000/GAME4 (C64-E000) \*  
0100 1100 0011 EXT MODE  
1001 1100 0000 STANDARD MODE \$8000-9FFF

\*L'UTILITY FUNZIONERA' IN UNIONE AL KERNAL CARICATO IN QUEL BLOCCO PERTANTO DEVE ESSERE COMPATIBILE UN ESEMPIO (SPEEDDOS CON SPEEDDOS COPY)

### TERZO BLOCCO 512KBIT STANDARD MODE 8000-BFFF 16K X 4

	D1-2-3-4 1111	D5-6-7-8 9-10-11-12
20000-23FF:	GAME1 16K	1011 0011
24000-27FF:	GAME2 16K	1011 0010
28000-2BFF:	GAME3 16K	1010 0011
2C000-2FFF:	GAME4 16K	1010 0010

### QUARTO BLOCCO 512KBIT STANDARD MODE 8000-BFFF 16K X 4





**Controllate sempre la corretta configurazione dei dip, per assicurare il perfetto funzionamento della scheda.**

**Fate attenzione che la modalita'PLA selezionata sia sempre corretta.**

**ATTENZIONE!! LO SCHERMO CON MODALITA' ERRATA RESTA NERO.**

**Tutte le operazioni devono essere effettuate con il computer spento.**

**I dip switch sono montati su zoccolo per favorirne l'eventuale sostituzione nel tempo, per l'usura dei contatti.**

**Per disinserire correttamente la POCKETCARD64 dal POCKET1541 PLUS spingere alternativamente con I pollici verso l'esterno fino alla completa estrazione della scheda, vedi foto.**



**Il tasto di reset nel kit completo e' presente sulla POCKETCARD 64 in alto a sinistra sopra I dip switch.**

**Sul POCKET1541 plus in basso a destra**