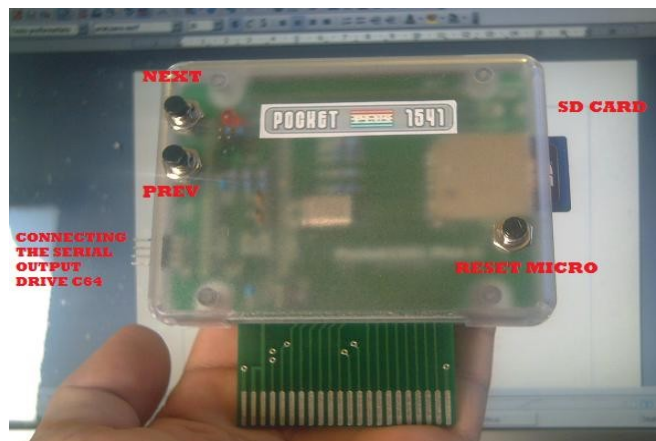




BY KIAND **SD2IEC OPEN SOURCE HW V.1.0**

manuale Vers. 1.40B

QUESTA VERSIONE ANNULLA LE PRECEDENTI



**IL POCKET1541 PLUS E' LA DIRETTA EVOLUZIONE DEL POCKET1541
IL POCKET1541 PLUS E' UN EMULATORE DEL FLOPPY 1541 CBM CON SUPPORTO S.D.
IL COMMODORE 64 USCI' DI PRODUZIONE NEL 1994.
DOPO AVER VENDUTO NEL MONDO OLTRE 17.000.000 DI UNITA' .
UN RECORD MAI EGUAGLIATO DA UN ALTRO COMPUTER E PRESENTE NEL GUINNES DEI PRIMATI.**

**IL FIRMWARE SI BASA SUL PROGETTO TEDESCO OPEN SOURCE CONOSCIUTO CON IL NOME SD2IEC
QUESTO MANUALE E' STATO SCRITTO COME AIUTO NON VUOLE ESSERE UN MANUALE COMPLETO ESSENDO IL
FIRMWARE OPEN SOURCE. PER ULTERIORI INFORMAZIONI
COMANDI E SVILUPPO FARE SEMPRE RIFERIMENTO SUL WEB AL FIRMWARE SD2IEC.**

**LA SCHEDA DISPONE DI UN RESET (POCKET) TASTO A DESTRA IN BASSO
E DUE TASTI IN ALTO A SINISTRA NEXT E PREV .
DISPONE INOLTRE DI UNO SLOT DI ESPANSIONE 48 PIN ESTERNO
E UNO INTERNO PER FUTURE ESPANSIONI.
IL POCKET1541 PLUS SUPPORTA ALCUNI BRWSE DEDICATI .
LA NOSTRA SCELTA E' CADUTA SU SD2BRWSE .PRG
QUESTO PROGRAMMA CONSENTE DI CARICARE GIOCHI E PROGRAMMI DA MENU'
TRAMITE TASTIERA O CON IL JOYSTICK SENZA COMANDI CMD.
PER TUTTI I COMANDI CMD (SD2IEC) VEDI SUL WEB .**



CARATTERISTICHE TECNICHE PRINCIPALI

IL POCKET1541 PLUS E' UN PRATICO E FUNZIONALE EMULATORE DEL FLOPPY 1541

ALIMENTAZIONE 5VCC DALLA PORTA CARTRIDGE DEL C64

NUOVO MICROPROCESSORE ATMEGA 1284PU 128K CON IL CLOCK A 8 MHZ

MEMORIA DI MASSA USATA SECURE DIGITAL : TESTATO CON S.D. DA 256MB 512MB 1GB 2GB

CON FORMATTAZIONE: FAT12/16 /32.

FORMATI FILE SUPPORTATI: .D64 /M2I (lettura e scrittura) .PRG .D71 .D81 . P00 .

QUESTO MANUALE FA RIFERIMENTO AI FILE PIU' USATI :

.D64 .PRG .M2I PER GLI ALTRI VEDERE LA DOCUMENTAZIONE SPECIFICA

TESTATO CON KERNAL ORIGINALE ,CON IL JIFFYDOS, EXOS/ TORNADO DOS E CARTRIDGE TURBODISK,FCIII.(PER USARE QUEST'ULTIMA RIMUOVERE LA POCKETCARD SE INSTALLATA E MONTARE IL POCKET1541 PLUS SU UNO SLOT DI ESPANSIONE INSIEME ALLA FINAL CARTRIDGE III).

IL POCKET1541 PLUS SUPPORTA IL GEOS 2.0 (FASTLOAD PROPRIETARIO)

IL POCKET1541 PLUS E' COMPATIBILE ANCHE CON TUTTE LE CARTRIDGE TIPO EASYFLASH SEGUENDO LA STESSA PROCEDURA DELLA FINAL CARTRIDGE III.

I BROWSE COMPATIBILI SONO: SD2BRWSE,DRABRWSE E FIBR (QUEST'ULTIMO NON SUPPORTA IL FASTDISK DI EXOS). LA NOSTRA SCELTA E' CADUTA SU SD2BRWSE PER LA COMPATIBILITA' E SEMPLICITA' D'USO.

IL POCKET1541 PLUS SUPPORTA LA FUNZIONE SWITCH DISK 1-2 TRAMITE IL PULSANTE NEXT (BORDO SCHEDA)

DUE LED SEGNALANO LE FASI DI CARICAMENTO (ROSSO),SALVATAGGIO (ROSSO+VERDE) E GLI ERRORI.

IL CAMBIO DEVICE VIENE EFFETTUATO CON PONTICELLI INTERNI W1 PRIMA COPPIA W2 SECONDA COPPIA 8-9-10-11

TUTTI I PONTICELLI APERTI DEVICE 8

W1 CHIUSO DEVICE9

W2 CHIUSO DEVICE10

W1 E W2 CHIUSI DEVICE11

(DARE UN RESET AL POCKET DOPO IL CAMBIO DI DEVICE)

PESO CIRCA 100 GRAMMI

SUPPORTO NATIVO PER LE SUBDIRECTORY CON COMANDI CMD.

TIPO OPEN,1,8,15,"CD:NOME.D64":CLOSE1

SEGUE IL COMANDO LOAD"\$",8

LOAD"NOMEFILE.PRG",8,1 (RICORDA NOME FILE.PRG",8,1)

PER IL CARICAMENTO DEI FILE .PRG

ATTENZIONE ALL'AUTOFIRE DEL JOYSTICK CHE SE INSERITO ALL'ACCENSIONE PROVOCA IL CRASH DEL BROWSER.

SUPPORTO FASTDISK, TURBODISK A.K.A CARTRIDGE,FINAL CARTRIDGE III.

SUPPORTO KERNAL : EXOS,TORNADO DOS .

SUPPORTO JIFFYDOS © (SE CON LICENZA).

LA COMPATIBILITA' E VELOCITA' MIGLIORE SI OTTIENE CON KERNAL JIFFYDOS O EXOS- TORNADO DOS

SUPPORTO FUNZIONI: LOAD,SAVE,OPEN,GET,PUT.

ISTRUZIONI

UTILIZZARE UNA S.D. DI QUALITA',ESEGUIRE UNA FORMATTAZIONE LENTA (FAT) SE NON E' NUOVA!
SALVARE I GIOCHI E/O I PROGRAMMI CHE AVRAI SCARICATO DAL WEB ,DIVIDENDOLI PER TIPO IN PIU' DIRECTORY,
METTENDO IL FILE SD2BRWSE.PRG (BROWSER) NELLA ROOT PRINCIPALE.



VISTA PONTICELLI CAMBIO DEVICE E TASTI NEXT IN ALTO A SINISTRA E PREV SOTTO

INSERIRE IL POCKET1541 PLUS NEL VANO CARTRIDGE DEL C64
SI ILLUMINERA' IL LED ROSSO IN ALTO PER 3 SECONDI SE TUTTO E' OK
SE NON AVRETE INSERITO LA SD IL LED SI SPEGNERA' SUBITO.



CONNETTORE 48 PIN DI ESPANSIONE PER POCKETCARD E FUTURE ESPANSIONI

LEGENDA TASTI

CON I PONTICELLI INTERNI SARA' POSSIBILE SETTARE IL NUMERO DEL DEVICE
8 -9-10-11

TUTTI I PONTICELLI APERTI DEVICE 8.
SE IL POCKET1541 E' COLLEGATO A UN SECONDO DRIVE DURANTE IL FUNZIONAMENTO
ENTRAMBI DOVRANNO ESSERE ACCESI.

CAMBIO DISCO (PARTE 1 E PARTE 2)

USARE IL TASTO NEXT PARTE SINISTRA IN ALTO QUESTO SARA' ABILITATO
DOPO IL COMANDO DESCRITTO PIU' AVANTI

ALCUNI PROGRAMMI O GIOCHI MULTIDISK CARICANO DI DEFAULT IL DISK 2 COME 8 .IN QUESTO CASO IL
POCKET1541PLUS DEVE NECESSARIAMENTE ESSERE SETTATO COME DEVICE 8.



VANO INSERIMENTO SECURE DIGITAL

INSERISCI ORA LA PRESA DIN SERIALE DEL POCKET1541 PLUS AL C64 E IL CONNETTORE BERG SUL LATO SINISTRO DEL POCKET, CONNETTORE **CON IL FILO BLU RIVOLTO VERSO IL C64** (PRESA DIN NEL RETRO DEL C64 DI FIANCO ALLA PRESA DATATAPE) ,SE UTILIZZI COME DRIVE SOLO IL POCKET1541 PLUS. OPPURE INSERISCI LA PRESA SERIALE DEL POCKET1541 PLUS IN QUELLA PASSANTE DEL FLOPPY SE LI USI CONTEMPORANEAMENTE.

PER VELOCIZZARE IL CARICAMENTO DEI FILE CONSIGLIAMO DI USARE LA POCKETCARD64 CON INSTALLATO UN KERNAL CON ROUTINE FASTDISK COME JIFFY, EXOS ECC.

PER MAGGIORI INFORMAZIONI LEGGI IL MANUALE DELLA POCKETCARD 64.

IL POCKET1541 FUNZIONA BENE ANCHE CON IL KERNAL ORIGINALE DEL C64 E' SOLO MOLTO PIU' LENTO.

USATE SD2BRW DA POCKETCARD64 CON I GAME PIU' COMUNI ,CON GLI ALTRI LANCIARLO

CON LOAD"SD2BRWSE.PRG",8,1 OPPURE LOAD"SD",8,1

CON S-JIFFY F5 SD* RETURN PARTE IN AUTOSTART

(IL PROGRAMMA DEVE OVVIAMENTE ESSERE PRESENTE SULLA SD)

SUL C64 COMPARIRA' UNA SCHERMATA CON IL CONTENUTO DELLA SECURE DIGITAL.

CON I TASTI FRECCIA DEL C64 CRSR UP/DOWN SCORRI

E CON IL TASTO RETURN SELEZIONI.

STESSO PROCEDIMENTO USANDO IL JOYSTICK NELLA (PORT 2)

UP/DOWN SCORRI, FIRE SELEZIONA.

SELEZIONARE LA DIRECTORY DEL PROGRAMMA DESIDERATO E SUCCESSIVAMENTE SELEZIONA IL BOOT DEL GIOCO PER CARICARE IL PROGRAMMA DESIDERATO. SOLITAMENTE E' NEI PRIMI IN ALTO.

(CON DUE STEP LA DIR. E LA SUA SUBDIR.)

SE SBAGLI LINEA IL BROWSE TI RIPORTA ALLO STEP PRECEDENTE.

PER I FILE M2I CREARE UNA CARTELLA PER OGNI GIOCO E CARICARLI COME I .D64

IL RESET SULLA POCKET1541 PLUS LO RIPORTA ALLO STATO INIZIALE ROOT PRINCIPALE

QUESTO NON E' UN RESET DI SISTEMA ,MA BENSÌ E' IL RESET DEL POCKET1541 PLUS.

UTILE ALLA FINE DI OGNI GIOCO PER PASSARE AL SUCCESSIVO. PREMERE IN QUESTO ORDINE IL RESET DEL POCKET1541 E DOPO QUELLO DELLA POCKETCARD SENZA DOVER SPEGNERE IL COMMODORE 64

CARICAMENTO PROGRAMMI MULTI DISK DA COMANDO DIRETTO

CREARE SULLA SD DA PC UN FILE CHIAMATO autoswap.lst (SEMPLICE EDITOR DI TESTO .TXT RINOMINATO .lst) DENTRO IL QUALE SCRIVERE

PIPPO1.d64 (NOME FILE DISCO 1) RIGA1 EDITOR

PIPPO2.d64 (NOME FILE DISCO 2) RIGA2 EDITOR

COSÌ DI SEGUITO PER ALTRI FILE

ALL'ACCENSIONE DEL C64

CARICARE IL FILE PIPPO1.D64 CON IL BROWSE

ALLA RICHIESTA DEL DISK 2 SELEZIONARLO CON IL TASTO NEXT UNA O PIU' VOLTE (QUELLO PIU' IN ALTO)

E PREMERE IL TASTO FIRE, RETURN O SPACE PER IL CARICAMENTO PS(ALCUNI SOFTWARE PER IL DISK2 CARICANO DI DEFAULT IL DEVICE 8)

SE LAMPEGGIANO ENTRAMBI I LED HA TROVATO IL FILE E LO CARICA SE LAMPEGGIA SOLO IL LED ROSSO IN ALTO ERRORE FILE NOT FOUND

CARICAMENTO PROGRAMMI MULTI DISK DA COMANDO OPEN.

CREARE SULLA S.D. UN autoswap.lst DENTRO IL QUALE SCRIVERE CON UN EDITOR PC I NOMI DEI DUE FILE.

PIPPO1.d64 (NOME FILE DISCO 1) RIGA1 EDITOR

PIPPO2.d64 (NOME FILE DISCO 2) RIGA2 EDITOR

ALL'ACCENSIONE DEL C64

SCRIVERE OPEN1,8,15,"XS:"NOME.LST":CLOSE1 (RETURN)

SI ATTIVERA' SUL POCKET1541 PLUS CON I TASTO NEXT LA FUNZIONE CHANGE DISK 1-2

SELEZIONARE CON I TASTI IL DISCO RICHIESTO.

CARICARE IL FILE DISCO 1 CON IL COMANDO LOAD"NOME.D64",8,1

SE ALCUNI GIOCHI O PROGRAMMI NON DOVESSERO FUNZIONARE, PROVA A SCARICARE ALTRE VERSIONI DI DIVERSA DIMENSIONE DELLO STESSO TITOLO, DA ALTRI SITI WEB CHE FANNO RIFERIMENTO ANCHE ALLA SD2IEC, FINO A TROVARE QUELLO FUNZIONANTE.

PER I FILE .D64 LA LUNGHEZZA E' CIRCA 170K. QUESTO DIPENDE DAL TIPO DI CONVERSIONE, SPROTEZIONE O DAL TIPO DELLE ROUTINE DI FASTLOAD IMPIEGATE, ALCUNE POSSONO NON ESSERE RICONOSCIUTE.

LAMPEGGI DELLO SCHERMO, RIGHE, PAGINA NERA O CARATTERI GRAFICI DURANTE I LOAD, NON PREGIUDICANO IL CARICAMENTO, POICHE' PER SFRUTTARE AL MASSIMO LE RISORSE IN FASE DI CARICAMENTO, I PROGRAMMATORI SCRIVEVANO ANCHE CODICE NELLA PAGINA VIDEO.

IMPORTANTE : ATTENDE SEMPRE A FINE CARICAMENTO DOPO IL RUN ALCUNI SECONDI.

(SCRIVI SEMPRE RUN DOPO IL CARICAMENTO, IN ALCUNI CASI ANCHE CON LO SCHERMO NERO).

SE NON DISPONI DELLE ISTRUZIONI DEI VECCHI GIOCHI PER INIZIARE PROVA A PREMERE, RETURN, IL FIRE DEL JOYSTICK PORT2, PORT1, LO SPACE DELLA TASTIERA RUNSTOP O I TASTI FUNZIONE.

RICORDATI CHE IL COMMODORE 64 FUNZIONA CON UN CLOCK DI 1 MHZ (0,9875 MHZ)

NON GIRA COME UN PC A 2-4 GHZ IN EMULAZIONE (2000-4000 MHZ).
QUINDI LASCIALO LAVORARE IN PACE.



Nella foto POCKET1541 PLUS POCKETCARD E POCKETPLA 64

NON FUNZIONERANNO I GIOCHI CHE UTILIZZANO LE RISORSE HARDWARE DEL FLOPPY 1541 CBM COME LA RAM ECC..
ORA GEOS 2.0 E' SUPPORTATO UTILIZZA UN PARTICOLARE FASTLOAD PROPRIETARIO.

SE USI I COMANDI CMD RICORDA CHE I NOMI DEVONO ESSERE INTERAMENTE MAIUSCOLI O MINUSCOLI SENZA ALTRI CARATTERI FRAPPOSTI

UN ESEMPIO: OPEN1,8,15,"CD:PIPP0.D64":CLOSE1 CORRETTO

OPEN1,8,15,"CD:pippo.d64":close1 CORRETTO

-PIPP0.XXX OPPURE PI_PPO.XXX NON SONO AL MOMENTO SUPPORTATI

FIRMWARE

IL POCKET1541 PLUS

MONTA UN ATMEGA PROGRAMMATO TIPO ATMEGA1284PU 128K DUAL LINE 40 PIN INSERITO SU ZOCCOLO.

IL FIRMWARE SI BASA SU SD2IEC OPEN SOURCE E VIENE FORNITO CON IL POKET1541 PLUS

IL POCKET1541 PLUS HA UN BOOTLOADER PRECARICATO CHE GLI CONSENTE DI INSERIRE SULLA SD UPGRADE
QUESTI VERRANNO CARICATI AUTOMATICAMENTE ALL'ACCENSIONE LED LAMPEGGIANTE PER TRE SECONDI

NON SOVRASCRIVERE IL BOOT LOADER DI QUESTA VERSIONE E' COMPATIBILE SD2IEC STANDARD MA PROPRIETARIO
SERVIRA' IN FUTURO ANCHE A SUPPORTARE LE NOSTRE NUOVE ESPANSIONI
QUESTO BOOTLOADER NON E' DISPONIBILE.

SE ANCHE QUESTO LAVORO SUSCITERA' INTERESSE CONTINUEREMO A SUPPORTARLO IN FUTURO.

CHI VOLESSE PARTECIPARE ALLO SVILUPPO DI QUESTO PROGETTO PUO' CONTATTARCI

TUTTE LE INFORMAZIONI SULLA SD2IEC IN ITALIANO LE TROVATE NEL FORUM

WWW.READY64.IT

ATTENZIONE

NEL CASO LA S.D. VENGA RIMOSSA DURANTE IL CARICAMENTO DEI FILE SI POTREBBERO DANNEGGIARE SIA IL CONTENUTO CHE LA S.D. STESSA.

INCOMPATIBILITA

NON FUNZIONERANNO I GAME CHE UTILIZZANO LE RISORSE INTERNE AL FLOPPY 1541 CBM COME AD ESEMPIO LA RAM
UTILIZZATE GAME CHE NON DISPONGONO DI FASTLOAD INTERNI PROPRIETARI .
CERCATE VERSIONI DIVERSE DELLO STESSO GAME CHE CONSENTANO DI DISABILITARE QUESTI FASTLOAD INTERNI.

SEGUITE E LEGGETE I FORUM CHE PARLANO DELLA SD2IEC

JACK58 & KIAND

SOTTO SEGUONO COMANDI BRWSE

SD2BRWSE 0.6

2008, 2009 Hannu Nuotio

SD/MMC card browser for devices with sd2iec firmware.

Note: Selecting the first entry ("<-") returns back to the previous directory.

Joystick in port 2:

UP - previous program

DOWN - next program

LEFT - previous page

RIGHT - next page

FIRE - load and run selected program

Keyboard: (if dtvbuttons = 0)

CRUP - previous program

CRDOWN - next program

CRLEFT - previous page

CRRIGHT - next page

ENTER - load and run selected program or change directory

BACKSPC - exit to previous directory

F1 - jump to first program

F3 - jump to last program

F7 - quit to basic

C64DTV: (if dtvbuttons = 1)

UP - previous program

DOWN - next program

LEFT - previous page

RIGHT - next page

L - load and run selected program or change directory

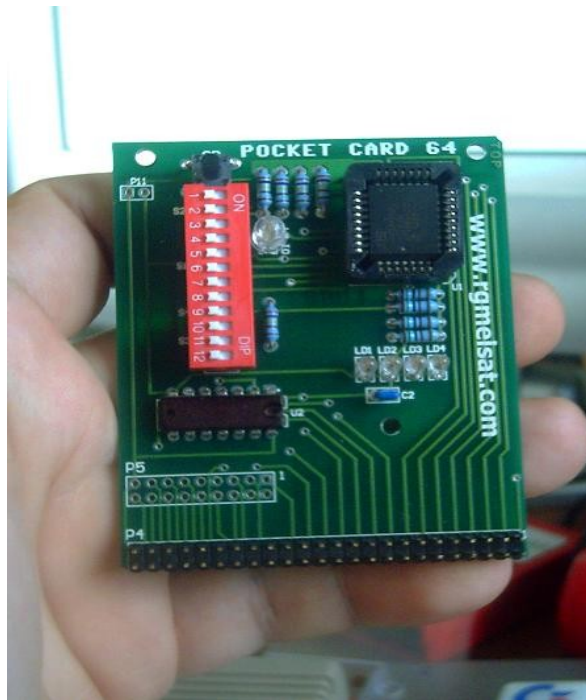
R - exit to previous directory

A - jump to first program

B - jump to last program

D - quit to basic

**SI CONSIGLIA L'USO DEL POCKET1541 PLUS IN UNIONE CON LA
POCKETCARD64 E LA POCKETPLA64**



POCKETCARD 64 4MBIT DI GAME E UTILITY/KERNAL SU CARTRIDGE



NOVITA' SOSTITUISCE PLA 906114 E INDIRIZZA STABILMENTE KERNAL DA PORTA CARTRIDGE CON LA POCKETCARD